#include <iostream>

#include <stdio.h>

using namespace std;

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

/\* Função que faz mascaramento de bits - faz um merge de dois bytes \*/

int converte\_valor(unsigned char bytex2, unsigned char bytex1){

return bytex2\*256 + bytex1;

}

/\* Extrai os dois bytes da word passada, o MSB e o LSB \*/

void encontra\_bytes(int valor, unsigned char \* byte2, unsigned char \* byte1){

\*byte2 = ((valor >> 8) & 255);

\*byte1 = (valor & 255);

return;

}

int main(int argc, char\*\* argv) {

unsigned char IDprocess = 12;

unsigned char mensagem = 25;

int valor;

unsigned char IDprocessDestino;

unsigned char mensagemRecebida;

printf("\nNovo Teste de mascara de bits\n");

valor = converte\_valor(IDprocess, mensagem);

printf("\nValor apos mascaramento:%d", valor);

printf("\nValores recebidos sem mascaramento");

encontra\_bytes(valor, &IDprocessDestino, &mensagemRecebida);

printf("\nID do processo destino:%d", IDprocessDestino);

printf("\nMensagem recebida:%d\n", mensagemRecebida);

system("PAUSE");

return 0;

}